

رایانه سوم دبستان

ماژول‌های مورد تدریس در این برنامه شامل مبنای، ویندوز، واژه پرداز Word و Publisher می باشد.

اهداف این برنامه

- ✓ توسعه آشنایی با مبنای و ویندوز
- ✓ توانایی کار با برنامه Word
- ✓ آشنایی با برنامه Publisher

بخش	عنوان
۱. مبنای	۱,۱ آشنایی با دستگاه‌های ورودی و خروجی
	۲,۱ آشنایی با انواع حافظه در رایانه
	۳,۱ آشنایی با سیستم عامل
	۴,۱ آشنایی با برنامه‌های کاربردی
۲. ویندوز	۱,۲ آشنایی با مدیریت برنامه‌های در حال اجرا
	۲,۲ آشنایی با قابلیت Properties در ویندوز (مشخصات فایل، پوشه، آیکن، نوار وظیفه، درایو)
	۳,۲ توانایی کار با پوشه و مدیریت آن (ایجاد، تغییرنام، حذف)
	۴,۲ آشنایی با حافظه موقت
	۵,۲ توانایی ایجاد کپی از فایل یا پوشه
	۶,۲ توانایی جابه‌جا کردن فایل یا پوشه
	۷,۲ توانایی ایجاد میانبر از فایل یا پوشه
۳. واژه پرداز Word	۱,۳ آشنایی با ترازبندی متن
	۲,۳ توانایی نشانه‌گذاری و شماره‌گذاری متن
	۳,۳ توانایی انتقال متن
	۴,۳ آشنایی با جدول و ایجاد آن
	۵,۳ توانایی ویرایش جدول (درج و حذف سطر و ستون، تغییر رنگ خطوط و خانه‌های جدول)
	۶,۳ توانایی استفاده از جداول پیش فرض
	۷,۳ توانایی استفاده از تصاویر در برنامه (درج تصویر، کپی و جابه‌جا کردن تصویر)

۸,۳ توانایی استفاده از اشکال در برنامه (درج و حذف شکل، تغییر اندازه و رنگ شکل)	
۹,۳ آشنایی با جعبه متن (درج جعبه متن، تغییر رنگ و اندازه جعبه متن)	
۱۰,۳ آشنایی با WordArt (درج متن هنری، تغییر شکل، اندازه و رنگ متن هنری)	
۱۱,۳ آشنایی با Page Number و ایجاد آن	
۱۲,۳ آشنایی با تنظیمات صفحه (حاشیه، تغییر اندازه، تغییر جهت، تغییر رنگ، ایجاد و حذف کادر صفحه)	
۱۳,۳ آشنایی با Watermark (درج و حذف واترمارک)	
۱۴,۳ آشنایی با تنظیمات چاپ	
۴. پابلیشر	
۱,۴ آشنایی با برنامه Publisher	
۲,۴ اجرای برنامه	
۳,۴ ایجاد فایل جدید	
۴,۴ استفاده از قابلیت‌های برنامه (افزودن و تغییر متن، درج و حذف تصویر جابه جا کردن تصویر)	
۵,۴ ذخیره فایل برنامه	